

專利權

[美國]

Nvidia與專利授權大廠Intellectual Ventures一同收購IPWireless的 500 項專利

Nvidia 及 Intellectual Ventures 共同向 IPWireless 購買 500 項無線通訊專利，其中包含越來越受歡迎的長期演進技術 (4G Long Term Evolution, LTE)。專利所有權將由兩家企業共有，而 IPWireless 則保有免授權金的專利永久使用權，惟這筆交易的金額並未對外透露。

Nvidia 以製造在電玩裡產生視覺特效的繪圖處理器 (Graphics Processing Units, GPUs) 聞名，面臨到電腦的銷售速度減緩、繪圖產業間競爭增加，Nvidia 希望利用其處理器 Tegra 將技術推展至智慧型手機及平板電腦等領域上。另外 Nvidia 也併購了無線技術新興公司 Icera，在 Nvidia 的專利組合上，從 Icera 併購而來者就佔了一半之多，而與 IPWireless 的交易則增加了許多與 4G LTE 及通訊協定相關的標準關鍵專利 (standard essential patents)。

資料來源：

1. "Nvidia, Intellectual Purchase 500 Patents from IPWireless," IPO Daily News, 2012 年 5 月 15 日。
2. "Nvidia Joins Venture to Buy Patents," The Wall Street Journal, 2012 年 5 月 14 日。
<<http://online.wsj.com/article/SB10001424052702304371504577404281394884036.html>>

[墨西哥]

於墨西哥取得專利侵權賠償金相當不易

對於持有墨西哥專利之專利權人而言，在談到專利侵權及其賠償金時，可謂是考驗專利權人的耐性，原因在於墨西哥專利局將決定專利侵權與否以及其賠償金分為 2 項程序來處理。此外，墨西哥專利局僅有作出侵權與否之判決以課徵行政罰款的權利。因此，專利權人若欲獲取賠償金，仍須執行以下程序：

1. 向墨西哥專利局請求一份官方裁決，表明侵權問題超出上訴審理範圍。
2. 向民事法官請求一份判決，在該判決中法官表示專利權人因侵權行為而受到之損害，裁定賠償金額並且發出支付命令等等。

基本上，前述 2 項程序便是造成侵權訴訟過程拖延的原因，且專利權人或者是被指控侵權人有相當多的應對措施可避免不利於己的最終裁決。又一旦其中一人啟動相關法律程序時，須待該程序終止後，方可續行下一程序；因此，雙方之間若欲終止侵權訴訟可能會花上多年。

資料來源：“Recovery of Patent Damages and Foreseeable Delays in Mexico,” Clarke, Modet & C. 2012 年 4 月。

<http://www.clarkemodet.com/boletin/patents/recovery_of_patent_damages_and_foreseeable_delays_in_mexico.aspx>